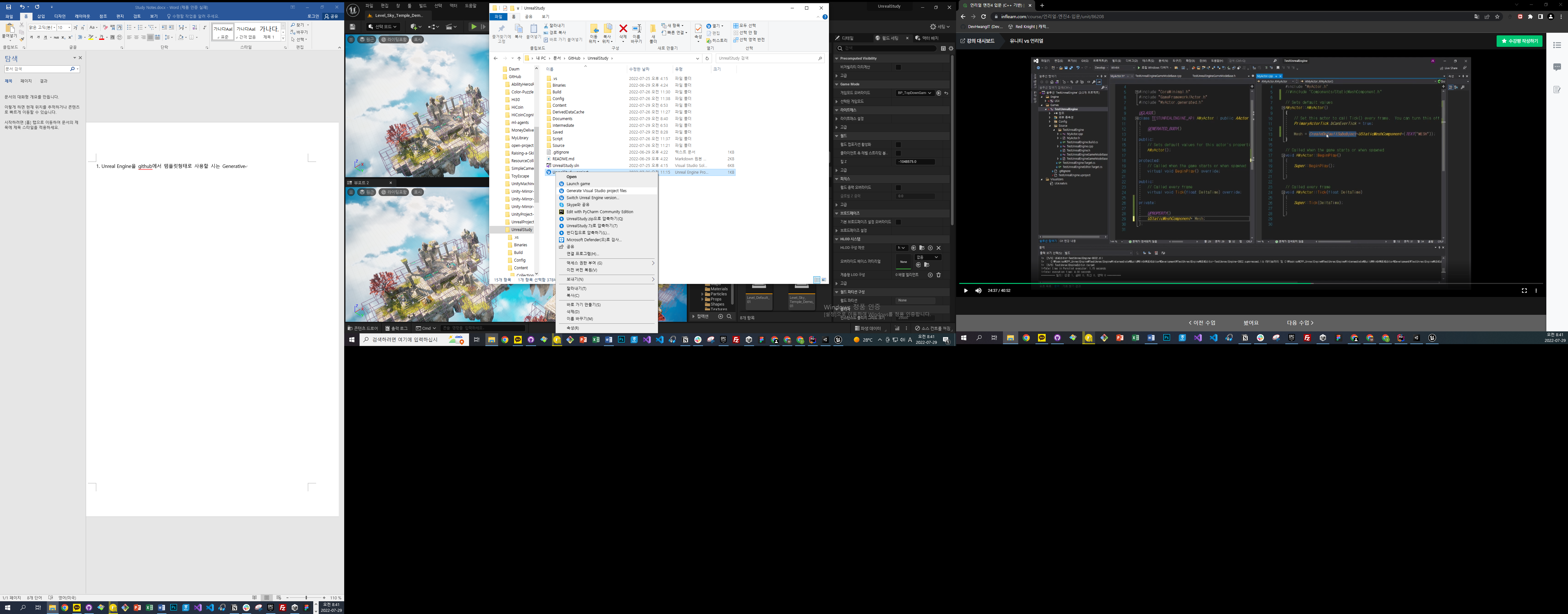
Unable to find target UE4Games

Unreal Engine을 github에서 템플릿형태로 사용할 시는 아래와 같이 Generative Visual Stuido Project File을 통해서 프로젝트 파일을 생성한 후 실행해야 오류가 발생하지 않는다.



[[UE5 Error] Unable to patch action graph - unexpected executable in compile action](https://haram17-devlog.tistory.com/28)

UE5 Live Coding을 사용하여 빌드할 때 발생하는 에러다.

UE editor를 켜놓은 상태에서 Live Coding 빌드하려고 하면

"Unable to patch action graph - unexpected executable in compile action" 요런 에러가 뜨면서 내가 짜놓은 코드가 안돌아감 BP Class 만들려 해도 상속못받음 등등..

이럴 땐 UE Editor를 닫고 Rider(혹은 VS / VSCode)로 Solution Build를 한번 진행한 후에 Live Coding 진행하면 쉽게 해결된다.

참고자료

<https://forums.unrealengine.com/t/unable-to-patch-action-graph-unexpected-executable-in-compile-action/249484/4>